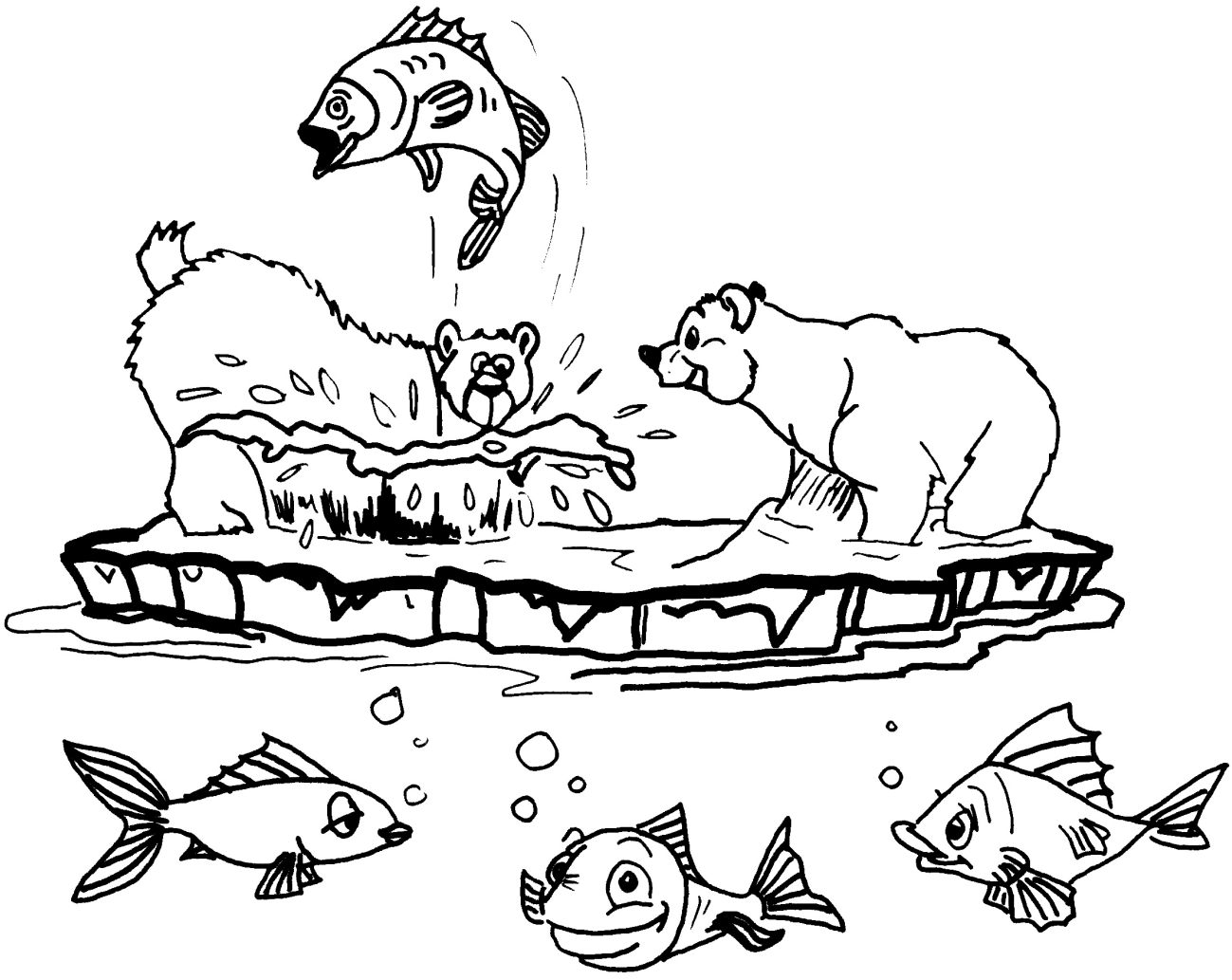
Spielend lernen 1

Autor
Sepp Schachtler
Illustrationen
Albert Frei

Adressaten
Schülerinnen und Schüler
Jugendliche
Erwachsene



Spielend lernen 1



Sozialformen

Einzel-, Partner-,
Gruppenspiele,
Spiele im Klassenverband

- **Geduldspiel**
- **Geschicklichkeitsspiel**
- **Würfelspiel**
- **Schreibspiel**
- **Konzentrationsspiel**
- **Sprechspiel**
- **Fühlspiel**
- **Glücksspiel**
- **Verwirrspiel**
- **Ratespiel**
- **Denkspiel**
- **Suchspiel**
- **Imitationsspiel**
- **Laufspiel**
- **Rechenspiel**
- **Spassspiel**
- **Pfandspiel**
- **Rätsel**
- **Singspiel**
- **Belohnungsspiel**
- **Geräuschspiel**
- **Tanzspiel**
- **Strategiespiel**
- **Memory**
- **Quartett**
- **Malspiel**
- **Ballspiel**



Impressum

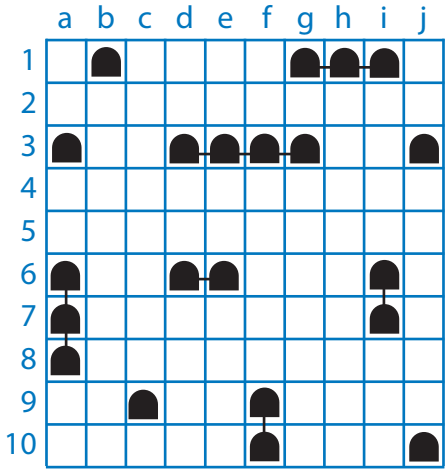
1. Auflage 2020

Autor	Sepp Schachtler
Illustrationen	Albert Frei
Gestaltung und Satz	Adrian Frei
Lektorat	EN: Adele Eldridge, GB North Yorkshire FR: Prof. Barbara Wolfer
Druck	Satz + Druck AG, Balzers
Auslieferung	Sepp Schachtler Haslachstrasse 38 9434 Au j.schachtler@bluewin.ch T 071 744 78 94 M 076 502 21 23

Schatzsuche

Schatzfeld

Beispiel eines Eintrags:



eine Schatztruhe



zwei Goldbarren



drei Diamanten

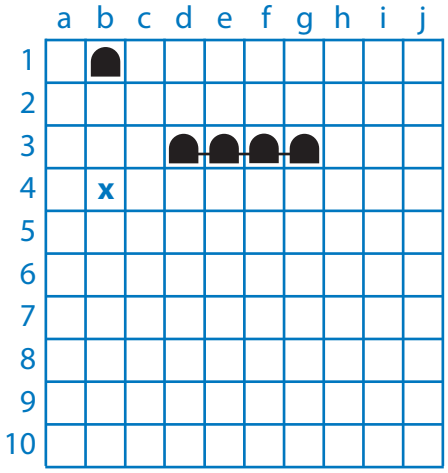


fünf Geldbeutel



Kontrollfeld

Eintrag eigener Versuche:



Nach dem Schatz suchen

«Ist der Schatz im Feld b4 vergraben?»
«Fehlversuch.»
«Ist der Schatz im Feld b1 vergraben?»
«Schatz ausgegraben.»
«Ist der Schatz im Feld d3 vergraben?»
«Fündig.»
«Ist der Schatz im Feld e3 vergraben?»
«Fündig.»
«Ist der Schatz im Feld f3 vergraben?»
«Fündig.»
«ist der Schatz im Feld g3 vergraben?»
«Schatz ausgegraben.»

Treasure hunt

«Is the treasure hidden in b4?»
«Miss.»
«Is the treasure hidden in b1?»
«The treasure is dug up.»
«Is the treasure hidden in d3?»
«You found a part of the treasure.»
«Is the treasure hidden in e3?»
«You found a part of the treasure.»
«Is the treasure hidden in f3?»
«You found a part of the treasure.»
«Is the treasure hidden in g3?»
«The treasure is dug up.»

Chasse au trésor

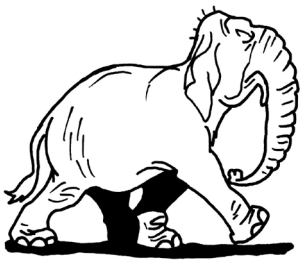
«Le trésor est caché sous b4?»
«Pas trouvé»
«Le trésor est caché sous b1?»
«Le trésor est trouvé.»
«Le trésor est caché sous d3?»
«Trouvé.»
«Le trésor est caché sous e3?»
«Trouvé.»
«Le trésor est caché sous f3?»
«Trouvé.»
«Le trésor est caché sous g3?»
«Le trésor est trouvé.»



Tiere 1



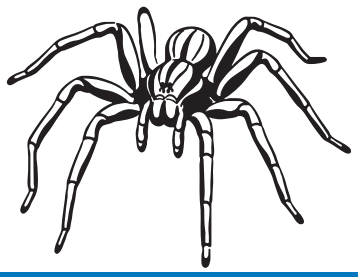
der Affe
le singe
the monkey



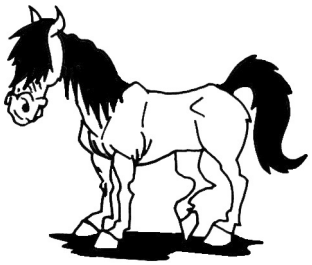
der Elefant
l'éléphant m.
the elephant



die Ziege
la chèvre
the goat



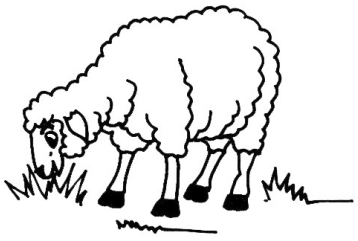
die Spinne
l'araignée f.
the spider



das Pferd
le cheval
the horse



der Hahn/die Henne
le coq/la poule
the rooster/the hen



das Schaf
le mouton
the sheep



der Esel
l' âne m.
the donkey



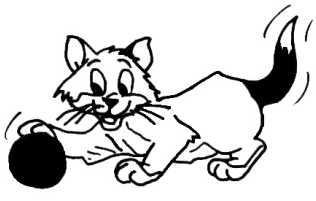
das Schwein
le porc
the pig



der Hund
le chien
the dog



der Löwe
le lion
the lion



die Katze
le chat
the cat

Stöpselbauer

Material Korkzapfen, brennende Kerze zum Schwärzen des Korkzapfens, Stühle
Anzahl 5 – 12 Spieler/Spielerinnen

Spielverlauf
«Ich bin der Stöpselbauer, habe keinen Stöpsel. Wie viele Stöpsel hat der dritte Bauer?»
«Ich bin der dritte Bauer, habe keinen Stöpsel. Wie viele Stöpsel hat der 5. Bauer?»
«Ich bin der 5. Bauer, habe zwei Stöpsel. Wie viele Stöpsel hat der zweite Bauer?»
«Ich bin der zweite Bauer, habe…

Der Spielleiter nennt sich Stöpselbauer. Dann geht es im Sitzkreis reihum mit 1. Bauer, 2. Bauer, 3. Bauer, 4. Bauer…

Im Spiel wird von jedem Sprecher seine Anzahl Stöpsel genannt. Als Stöpsel wird ein Stempel bezeichnet, der mit einem geschwärzten Korkzapfen auf die Stirn, die Nase oder eine Backe gedrückt wird.
Bei Spielbeginn stellt sich der Stöpselbauer vor und nennt seine Anzahl Stöpsel. Als erster Sprecher hat er natürlich noch keinen Stöpsel im Gesicht.
Der Stöpselbauer fragt nun einen anderen Bauern nach dessen Anzahl Stöpsel.
Falls sich der Angesprochene einen Versprecher leistet oder eine falsche Angabe betreffs der Stöpselzahl macht, bekommt er einen Stempel ins Gesicht gedrückt.
Gewonnen hat, wer nach einer bestimmten Zeit am saubersten ist.



Spitznamenlauf



Morgenmuffel
Langschläfer, morgens mürrisch, schlecht gelaunt, wortkarg

Quälgeist
lästig, nervig, aufdringlich, Störenfried, Streitsucher, Ruhestörer, Unruhestifter

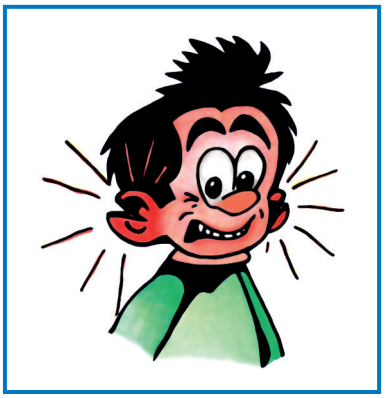




Überflieger
erfolgreich, hochbegabt, Musterknabe, Hochkaräter

Schlafmütze
langsam, zerstreut, behäbiger Mensch, Schlaftablette, Träumer





Schlitzohr
durchtrieben, clever, raffiniert, schlau, Filou, Lausbub, Schlingel

Frohnatur
beschwingt, heiter, gut gelaunt, vergnügt, fidel, lebensfroh, Optimistin





Giftzwerg
niederträchtig, boshaft, böswillig, gehässig, perfid, gemein, Giftspritze

Pechvogel
glücklos, unglücklich, erfolglos, gescheitert, Leidtragender, Unglücksrabe

